

OBJECTIFS & COMPÉTENCES PROFESSIONNELLES VISÉES

- Encadrer et animer des activités
- S'adapter à tout type de public : enfants, adultes, personnes en situation de handicap
- Élaborer et mettre en place un projet d'animation
- Coordonner des groupes et des activités
- Savoir gérer des situations de conflits
- Maîtriser la réglementation en vigueur

POE_AP

Bordeaux, Limoges et La Rochelle

14 semaines de formation

- 301h de théorie
- 133h de pratique

Bayonne

11 semaines de formation

- 203h de théorie
- 98h de pratique

Prérequis et accessibilité

Aucun prérequis

Si vous êtes en situation de handicap, merci de nous contacter.

Moyens pédagogiques et encadrement

Formation dispensée en présentiel et/ou à distance par des formateurs professionnels de l'animation : apports théoriques, exercices de mise en situation professionnelle.



LIEU DE FORMATION

à Modula Formation :
Bordeaux, Limoges, La Rochelle
et Bayonne



DÉBOUCHÉS

Animateur polyvalent accueil de
loisirs, périscolaire et extrascolaire
dans les mairies partenaires



CERTIFICATION

BAFA
Brevet d'aptitude aux
Fonctions d'animateur
+ Premiers secours (PSC)



Admission :

Réunion d'information collective
Jeux de rôle
Entretien individuel

Modalités d'évaluation :

Avant la formation : audit des besoins et du niveau, entretien de positionnement et de motivation
A la fin de la formation : évaluation de la compréhension et de l'assimilation des savoirs et savoir-faire par le formateur

Formation qualifiante : certificat de réalisation

Formation certifiante : passage du BAFA et de la certification SST

BORDEAUX, LIMOGES ET LA ROCHELLE

1. INTÉGRATION - 1 JOUR (7H)

Phase de lancement : Intégration et facilitation (Ice breakers)

- Rompre la glace et créer un état d'esprit positif
- Repérer les autres, leurs compétences, leurs personnalités, leurs visions, leurs envies
- Faire émerger de l'intelligence collective, émotionnelle, corporelle, voire spirituelle : favoriser la création d'un collectif d'un groupe ou d'une équipe
- Fluidifier la communication et les relations

Présentation du parcours, objectifs pédagogiques et professionnels

2. PSC - 1 JOUR (7H)

Apprendre à réagir face à des situations de la vie quotidienne : malaise, traumatismes, perte de connaissance, arrêt cardiaque, etc.

Alternance entre échanges théoriques, apprentissages pratiques et mises en situation.

3. BAFA - 35 JOURS (245H)**FORMATION GÉNÉRALE (9 jours - 63h)**

- Acquérir les connaissances de base indispensables pour animer des groupes dans le cadre réglementaire des accueils collectifs de mineurs(es), connaître le cadre légal de prise en charge des publics,
- Apprendre à construire et à conduire un temps d'animation, adapter ses propositions d'activités et son accompagnement de la vie quotidienne selon les capacités et les centres d'intérêt des publics
- Construire des relations basées sur le respect pour aider l'enfant à grandir dans le respect de lui-même et des autres

STAGE PRATIQUE (19 jours - 133h)

- Mise en situation au sein d'une équipe et en situation réelle auprès d'un groupe d'enfants dans une structure déclarée auprès de la Direction Départementale de la Cohésion Sociale (DDCS ou DDCSPP)

APPROFONDISSEMENT (7 jours - 49h)

- Analyse du stage pratique
- Connaître les particularités du fonctionnement associatif dans ses dimensions éthiques, humaines et économiques
- Connaître la réglementation, les risques liés à l'alimentation en collectivité et les gestes à respecter,
- Inclure les enfants en situation de handicap aux groupes et aux activités, accepter la différence
- Comprendre les mécanismes liés à la mise en place du projet social

4. POSTURE PROFESSIONNELLES ET SAVOIR-ETRE - 6 JOURS (42H)

- Gestion des conflits : 1 jr
- Communication bienveillante : 1 jr
- Positionnement, professionnalisme : 1 jr
- Inclusion des personnes en situation de handicap : 1 jr
- Transidentité et égalité h/f : 1 jr
- Sensibilisation au harcèlement : 1 jr

5. VALEURS ET SPÉCIFICITÉS DES COLLECTIVITÉS - 9 JOURS (63H)

- Environnement institutionnel et social de l'animation : 1 Jr
- Les acteurs et parties prenantes de la fonction territoriale - 1 jr
- Formalisation et animation d'un projet d'activité périscolaire - 3 Jrs
- L'environnement au cœur des projets d'animation - 4 jrs

6. COMPÉTENCES TRANSVERSES ET INTERVENTIONS - 10 JOURS (70H)

- Animer un atelier jeux de sociétés - 1 Jr
- Conception et animation de spectacles - 4 jrs
- Élaboration de grands jeux - 4 Jrs
- Prise de parole en public - 1 jr

BAYONNE

1. INTÉGRATION - 1 JOUR (7H)

Phase de lancement : Intégration et facilitation (Ice breakers)

- Rompre la glace et créer un état d'esprit positif
- Repérer les autres, leurs compétences, leurs personnalités, leurs visions, leurs envies
- Faire émerger de l'intelligence collective, émotionnelle, corporelle, voire spirituelle : favoriser la création d'un collectif d'un groupe ou d'une équipe
- Fluidifier la communication et les relations

Présentation du parcours, objectifs pédagogiques et professionnels

2. PSC - 1 JOUR (7H)

Apprendre à réagir face à des situations de la vie quotidienne : malaise, traumatismes, perte de connaissance, arrêt cardiaque, etc.

Alternance entre échanges théoriques, apprentissages pratiques et mises en situation.

3. BAFA - 28 JOURS (196H)**FORMATION GÉNÉRALE (8 jours - 56h)**

- Acquérir les connaissances de base indispensables pour animer des groupes dans le cadre réglementaire des accueils collectifs de mineurs(es), connaître le cadre légal de prise en charge des publics,
- Apprendre à construire et à conduire un temps d'animation, adapter ses propositions d'activités et son accompagnement de la vie quotidienne selon les capacités et les centres d'intérêt des publics
- Construire des relations basées sur le respect pour aider l'enfant à grandir dans le respect de lui-même et des autres

STAGE PRATIQUE (14 jours - 98h)

- Mise en situation au sein d'une équipe et en situation réelle auprès d'un groupe d'enfants dans une structure déclarée auprès de la Direction Départementale de la Cohésion Sociale (DDCS ou DDCSPP)

APPROFONDISSEMENT (6 jours - 42h)

- Analyse du stage pratique
- Connaître les particularités du fonctionnement associatif dans ses dimensions éthiques, humaines et économiques
- Connaître la réglementation, les risques liés à l'alimentation en collectivité et les gestes à respecter,
- Inclure les enfants en situation de handicap aux groupes et aux activités, accepter la différence
- Comprendre les mécanismes liés à la mise en place du projet social

4. POSTURE PROFESSIONNELLES ET SAVOIR-ÊTRE - 4 JOURS (28H)

- Gestion des conflits 1 jr
- Positionnement, professionnalisme et prise de parole : 1 jr
- Inclusion des personnes en situation de handicap, transidentité, sensibilisation au harcèlement : 2 jrs

5. VALEURS ET SPÉCIFICITÉS DES COLLECTIVITÉS - 4 JOURS (28H)

- Hygiène, propreté et sécurité - 1 Jr
- L'environnement au cœur des projets d'animation - 4 jrs

6. COMPÉTENCES TRANSVERSES ET INTERVENTIONS - 5 JOURS (35H)

- Animer un atelier jeux périscolaires - 2 Jrs
- Élaboration de grands jeux - 3 Jrs