

**OBJECTIFS & COMPÉTENCES
PROFESSIONNELLES VISÉES**

- Acquérir ou approfondir des méthodes de conception et de réalisation de projets digitaux, centrées sur les besoins et les attentes des utilisateurs avec l'UI Design au service de l'UX Design
- Penser un site ou une application en cohérence avec l'expérience utilisateur (UX Design), réfléchir à son ergonomie

WEB_UX

5 jour - 35 heures

INTER ou INTRA SUR-MESURE

2000 € en inter*

*pour les tarifs INTRA et demandeurs d'emploi : merci de nous consulter.

Prérequis et accessibilité

Pratique courante de l'outil informatique et d'internet, une expérience dans la gestion d'un site web est un plus.

Si vous êtes en situation de handicap, merci de nous contacter afin que nous puissions vous accompagner et vous orienter au mieux dans votre demande et vos démarches.

Moyens pédagogiques et encadrement

Formation dispensée en présentiel ou à distance (sur demande) par un formateur expert en UX/UI design : apports théoriques, exercices de mise en situation professionnelle.



LIEU DE FORMATION

Modula Formation
(Bordeaux / Bayonne / Limoges / La
Rochelle) et/ou à distance



DÉLAIS D'ACCÈS

Variable en fonction de votre statut, du
financeur et de notre planning inter



SUITE DE PARCOURS

Suggestion : Parcours Initiation
Développement Web



Modalités d'évaluation :

Avant la formation : audit des besoins et du niveau

A la fin de la formation : évaluation de la compréhension et de l'assimilation des savoirs et savoir-faire par le formateur

Formation qualifiante : attestation de fin de formation (appelée « certificat de réalisation »)

www.modula-formation.com

Contactez-nous !

05 56 44 58 68

contact@modula-formation.com

7, avenue
Raymond Manaud
33520 BRUGES

NOTIONS FONDAMENTALES

- Présentation des concepts :
 - UI design : l'esthétique globale d'une plateforme web au service de son utilisation
 - UX design : la qualité de l'expérience de l'utilisateur d'une interface au premier plan
- L'UX et l'UI design dans une démarche qualité : Benchmark (veille concurrentielle) sur le web
- Observer et évaluer une plateforme web existante : le test utilisateur (UX)
- Cerner les étapes essentielles d'une expérience utilisateur
- Connaître et comprendre l'utilisateur : comportements en ligne
- Structure de l'information et niveaux de lecture

ERGONOMIE DIGITALE

- Les règles de bases d'un site ergonomique
- Identité visuelle et charte graphique
- Tendances et exemples dans le Webdesign (UI)
- Cahier des charges graphique : règles de mise en page graphique et de guidage de l'internaute
- Scénariser la conception d'une interface : persona et scénarii d'usage
- Arborescence, sitemap et zoning : plan du site
- Stratégie de contenus et storytelling digital
- Identifier et envisager des niveaux de dialogue interface et utilisateur
- Interaction UI et animation web
- Maquette graphique d'une page web (sous ordinateur) en UX / UI design

CONCEPTION : DE L'UI DESIGN A L'UX DESIGN JUSQU'AU RESPONSIVE DESIGN

- Identifier les enjeux de la conception d'interface en UX et UI design : les différents types d'interfaces
- Le modèle de page pour chaque type d'interface
- Création : langages et intégration
- Réaliser une interface correspondante à la maquette développée en UX et UI design
- Le responsive : interface ordinateur, tablette et mobile
- Feedback utilisateur

