MODULA FORMATION

FORMATION – PAO / 3D / VIDÉO

SKETCHUP

OBJECTIFS & COMPÉTENCES PROFESSIONNELLES VISÉES

- Concevoir des images et des scènes 3D en importation et exportation avec animations et images sur SketchUp
- Utiliser les outils de rotation, extrusion, déplacement, etc, afin de modéliser un objet en 3D

PAO_SKET-1

3 jours - 21 heures

INTER ou INTRA SUR-MESURE

1200 € en inter*

*pour les tarifs INTRA et demandeurs d'emploi : merci de nous consulter.

Prérequis et accessibilité

Connaissances de base de l'environnement informatique.

Si vous êtes en situation de handicap, merci de nous contacter afin que nous puissions vous accompagner et vous orienter au mieux dans votre demande et vos démarches.

Moyens pédagogiques et encadrement

Formation dispensée en présentiel ou à distance (sur demande) par un formateur expert en modélisation 3D et design industriel : apports théoriques, exercices de mise en situation professionnelle.

LIEU DE FORMATION

Modula Formation (Bordeaux / Bayonne / Limoges / La Rochelle) et/ou à distance

DÉLAIS D'ACCÈS

Variable en fonction de votre statut, du financeur et de notre planning inter

SUITE DE PARCOURS

Suggestion : ArchiCAD - Initiation

Modalités d'évaluation :

Avant la formation : audit des besoins et du niveau

A la fin de la formation : évaluation de la compréhension et de l'assimilation des savoirs et savoir-faire par le formateur

Formation qualifiante : attestation de fin de formation (appelée « certificat de réalisation »)

www.modula-formation.com

Contactez-nous ! | 05 56 44 58 68 | contact@modula-formation.com | 7, avenue Raymond Manaud 33520 BRUGES

PROGRAMME FORMATION SKETCHUP

PRESENTATION ET INTERFACE

- Applications de la DAO et CAO 3D, description et concept du logiciel
- Présentation de l'interface : les menus déroulants, les menus flottants
- Organiser, afficher, masquer les palettes d'outils.
- Préférences systèmes et unités, comprendre le système de coordonnées
- Utilisation des fonctions d'aide

CREATION ET NAVIGATION DE BASE

- Ouvrir, modifier, enregistrer un ou plusieurs dessins existants
- Créer et enregistrer un nouveau dessin, créer à partir d'un modèle
- Basculer d'un dessin à un autre, fermer un dessin

AFFICHAGE ET MESURES

- Les différentes vues : panoramique, zoom paramétré, champ angulaire…
- Modes d'affichage, réglages des ombres suivant la localisation des pays et villes.
- Créer et enregistrer des vues définies
- Distance, rapporteur, cotation et styles de cotation, axes, les différents styles

OUTILS DE DESSIN

- Lignes, rectangles, arc, main levée, cercle, texte…
- Sélection fenêtre et capture, mesures des distances et angles
- Outils de sélection d'objets

MANIPULER DES OBJETS, GROUPES ET COMPOSANTS

- Grouper les objets ; Créer un composant, importer des dessins externes
- Exporter des composants, déplacer des objets ou composants
- Copier, pivoter, supprimer, modifier des objets, composants
- Appliquer le chanfrein, les raccords, adoucir les arêtes
- Échelle des objets ou composants ; Éclater des objets ou composants
- Opérations sur les solides, suppression partielle, structure des éléments
- Division des arêtes. Intersections de solides, texte 3D

LES CALQUES

- Créer une maison avec calques : murs, cloisons, toit, composants etc…
- Visibilité, modification des propriétés ; suppression d'un calque

CREATION ET AFFICHAGE DE COMPOSANTS

- Insertion de composants avec les différentes bibliothèques
- Concept, création des composants, édition des groupes et composants
- Importation de bibliothèque de composants Google.

NAVIGATEUR ET EDITION DES MATIERES

- Naviguer dans la bibliothèque, édition des matières, importer des textures, éditer les matières dans le modèle. Ajout dans la bibliothèque.
- Plaquage de photos sur objets 3D : puces rotation, déformation, échelle
- Adapter une photo : insertion sur site

STYLE ET HABILLAGE

- Insérer, éditer du texte ; modifier le style, police pour les objets texte
- Ajouter des dimensions / cotations, créer, définir, modifier les styles
- Utiliser les Styles et styles composés, ombres / Brouillard
- Créer des coupes

IMPORT/EXPORT

- Importer et exporter des images, dessins, objets en 2D, 3D
- Adapter une photo ; exporter dans un autre format
- Importer un fichier dxf, dwg dans un dessin

EXTENSIONS

- Plug-ins ; Bac à sable et extensions
- Géolocalisation Communauté SketchUp

FINALISATION ET LAYOUT

- Création de pages, parcours de caméra, diaporamas, export vidéo
- Calques, albums, texte, étiquette, export PDF, insertion de fichiers, d'images
- Paramétrage d'impression Layout ; Impressions