

# INITIATION JAVASCRIPT & JQUERY



## OBJECTIFS & COMPÉTENCES PROFESSIONNELLES VISÉES

- Définir le rôle de JavaScript dans le développement : comprendre, modifier et écrire du code
- Manipulation et création d'éléments d'une page web
- Réaliser des programmes simples en JavaScript

## PARTICIPANTS

Graphiste, webdesigner, intérateur, développeur web et personne souhaitant découvrir le langage JavaScript.

## MOYENS PÉDAGOGIQUES

Formation en présentiel : alternance apports théoriques et exercices de mise en situation professionnelle. Salle équipée de matériel pédagogique : vidéoprojecteur, paperboard, postes informatiques à disposition, supports de formation.

## PRÉREQUIS

Pratique courante de l'outil informatique et d'internet, une expérience dans la gestion d'un site web est un plus.

## MODALITÉS D'ÉVALUATION NIVEAU D'ENTRÉE & DE SORTIE

Avant la formation : audit des besoins et du niveau

A la fin de la formation : évaluation de la compréhension et de l'assimilation des savoirs et savoir-faire par le formateur

Formation qualifiante : attestation de fin de formation (appelée « certificat de réalisation »)

Formation certifiante : **possibilité de suivre le parcours « Initiation Développement Web » et de passer le PCIE – éligible au CPF / 237556**

## DÉLAIS D'ACCÈS

Variables en fonction du statut, du financeur et du planning de nos formations en inter : merci de nous consulter.

## ACCESSIBILITÉ

Si vous êtes en situation de handicap, merci de nous contacter.

## PROGRAMME

IW-06

3 JOURS  
21 HEURES

4 À 8 PARTICIPANTS

INTRA OU INTER  
SUR MESURE

400 € / JOUR\*  
PRIX INTER



[www.contact@modula-formation.com](mailto:www.contact@modula-formation.com)



05 56 44 58 68

**+ de formations sur :**

[www.modula-formation.com](http://www.modula-formation.com)

## TECHNIQUES D'ENCADREMENT

Formation en présentiel dispensée par un formateur professionnel du web.



# PROGRAMME

## JAVASCRIPT DANS LE DÉVELOPPEMENT WEB

- Présentation des langages de programmation
- Identifier les phases / étapes / actions d'un projet
- Comprendre l'architecture client / serveur
- Découvrir l'environnement JavaScript : communautés, librairies, framework et outils

## NOTIONS FONDAMENTALES

- La syntaxe JavaScript
- Comprendre les notions de variables et de données, de lecture et d'écriture, les types primitifs et les objets de base
- Utiliser les opérations et les variables
- Utiliser les expressions et affectations
- Les structures de contrôle
- Le fonctionnement des objets natifs
- Créer et utiliser des fonctions personnalisées
- Les types : nombre, chaîne, booléen et les conditions
- Tableau simple et tableau associatif
- Objets complexes
- Constructeur d'objets

## INTRODUCTION ET UTILISATION DE JQUERY

- Usages, syntaxe et sémantique du langage
- Interagir avec le DOM (Document Object Model)
- Manipuler les sélecteurs et les éléments HTML d'une page
- Maîtriser les attributs, classes et styles des éléments HTML
- Articulation avec CSS : ajouter des effets graphiques et réaliser des animations
- La programmation événementielle : déclencher et gérer des événements
- Travailler avec des éléments de formulaires
- Connaître les plugins les plus utiles

