

2 à 10 jours
14 A 70 HEURES

350 € / jour*
PRIX INTER

INTRA OU INTER
SUR MESURE

Parcours professionnalisant langages de développement informatique

Certification : Passeport de Compétences Informatiques Européen

HTML / CSS - Initiation

et/ou

JavaScript / jQuery - Initiation

et/ou

UX / UI Design - Initiation

Certification PCIE

Parcours modulaire

Participants

Tout public

Prérequis

Pratique courante de
l'outil informatique

Moyens pédagogiques

Parcours de formation en présentiel : alternance apports théoriques et exercices de mise en situation professionnelle. Salle équipée de matériel pédagogique : vidéoprojecteur, paperboard, postes informatiques à disposition, supports de formation.

Techniques d'encadrement

Parcours de formation en présentiel dispensé par des formateurs certifiés PCIE (Passeport de Compétences Informatiques Européen), experts du web et de l'environnement informatique.

Délais d'accès

Variables en fonction du statut, du financeur et du planning de nos formations en inter : merci de nous consulter.

Accessibilité

Si vous êtes en situation de handicap, merci de nous contacter.

Modalités d'évaluation / Niveau d'entrée et de sortie

Avant la formation : audit des besoins et du niveau

A la fin de la formation : évaluation de la compréhension et de l'assimilation des savoirs et savoir-faire par le formateur

Formation qualifiante : attestation de fin de formation (appelée « certificat de réalisation »)

Formation certifiante : **possibilité de passer le PCIE en fin de parcours** – éligible au CPF / 237556

www.modula-formation.com

Contactez-nous !

05 56 44 58 68

contact@modula-formation.com

Grand Angle
Avenue Périé
33520 BRUGES

OBJECTIFS & COMPETENCES PROFESSIONNELLES VISEES

Maîtriser la conception de pages en HTML avec les balises et attributs

Appliquer des feuilles de styles CSS basiques pour homogénéiser l'habillage des pages

Comprendre les contraintes et développer un projet de site web

Créer de l'interactivité.

PROGRAMME : HTML & CSS - Initiation

FONDAMENTAUX ET LOGIQUE DU DÉVELOPPEMENT

- Méthodes de raisonnement et d'organisation du travail
- Identifier les phases / étapes / actions d'un projet

COMPRENDRE UN SITE WEB

- Internet : le web et son fonctionnement
- Le rôle du navigateur et du serveur web et leurs échanges
- Différents types de site : vitrine, e-commerce, blog,...
- Le contenu d'un site Web
- Animation et interactivité
- Exemples de pages HTML basiques

L'ENVIRONNEMENT TECHNIQUE

- Comprendre ce qu'est un langage de programmation
- Inventaire des différents langages existants
- Choisir le langage HTML / CSS pour un type de site
- Distinguer le HTML et le CSS
- Changements, interprétations de chaque navigateur
- L'hébergement et le nom de domaine : achat et installation

GRAMMAIRE ET STRUCTURE DU HTML

- Les règles élémentaires
- Le concept et les attributs de balises
- La structure, mise en forme des documents html
- Origines et limites du html
- Naviguer vers d'autres pages : liens internes et externes, ancre, mail ou fichier à télécharger
- Intégrer et optimiser des éléments graphiques et multimédia : éléments images et vidéos du site

LES FEUILLES DE STYLE / CSS

- Fonctionnement général des balises, id et classes
- Définir des styles pour harmoniser et automatiser l'aspect des pages
- Appliquer et gérer les styles

GESTION ET HABILLAGE D'UN TEXTE

- La taille (absolue et relative) et la police
- Attribut simple et alignement
- Couleur du texte, le nom et le code hexadécimal
- Couleur de fond
- Définir une image de fond
- Gestion de la transparence

OBJECTIFS & COMPETENCES PROFESSIONNELLES VISEES

Définir le rôle de JavaScript dans le développement : comprendre, modifier et écrire du code

Manipulation et création d'éléments d'une page web

Réaliser des programmes simples en JavaScript

PROGRAMME : JavaScript & jQuery - Initiation

JAVASCRIPT DANS LE DÉVELOPPEMENT WEB

- Présentation des langages de programmation
- Identifier les phases / étapes / actions d'un projet
- Comprendre l'architecture client / serveur
- Découvrir l'environnement JavaScript : communautés, librairies, framework et outils

NOTIONS FONDAMENTALES

- La syntaxe JavaScript
- Comprendre les notions de variables et de données, de lecture et d'écriture, les types primitifs et les objets de base
- Utiliser les opérations et les variables
- Utiliser les expressions et affectations
- Les structures de contrôle
- Le fonctionnement des objets natifs
- Créer et utiliser des fonctions personnalisées
- Les types : nombre, chaîne, booléen et les conditions
- Tableau simple et tableau associatif
- Objets complexes
- Constructeur d'objets

INTRODUCTION ET UTILISATION DE JQUERY

- Usages, syntaxe et sémantique du langage
- Interagir avec le DOM (Document Object Model)
- Manipuler les sélecteurs et les éléments HTML d'une page
- Maîtriser les attributs, classes et styles des éléments HTML
- Articulation avec CSS : ajouter des effets graphiques et réaliser des animations
- La programmation événementielle : déclencher et gérer des événements
- Travailler avec des éléments de formulaires
- Connaître les plugins les plus utiles
-

OBJECTIFS & COMPETENCES PROFESSIONNELLES VISEES

Acquérir ou approfondir des méthodes innovantes de conception et de réalisation de projets digitaux, centrés sur les besoins et les attentes des utilisateurs avec l'UX et l'UI Design

Penser un projet web en cohérence avec l'expérience utilisateur (UX design), réfléchir à son ergonomie.

PROGRAMME : UX & UI design - Initiation

NOTIONS FONDAMENTALES

- Présentation des concepts
 - UI design : l'esthétique globale d'une plateforme web au service de son utilisation
 - UX design : la qualité de l'expérience de l'utilisateur d'une interface au premier plan
- L'UX et l'UI design dans une démarche qualité : Benchmarck (veille concurrentielle) sur le web
- Observer et évaluer une plateforme web existante : le test utilisateur (UX)
- Cerner les étapes essentielles d'une expérience utilisateur
- Connaître et comprendre l'utilisateur : comportements en ligne
- Structure de l'information et niveaux de lecture

ERGONOMIE DIGITALE

- Les règles de bases d'un site ergonomique
- Identité visuelle et charte graphique
- Tendances et exemples dans le Webdesign (UI)
- Cahier des charges graphique : règles de mise en page graphique et de guidage de l'internaute
- Scénariser la conception d'une interface : persona et scenarii d'usage
- Arborescence, sitemap et zoning : plan du site
- Stratégie de contenus et storytelling digital
- Identifier et envisager des niveaux de dialogue interface et utilisateur
- Interaction UI et animation web
- Maquette graphique d'une page web (sous ordinateur) en UX / UI design

CONCEPTION : DE L'UX DESIGN À L'UI DESIGN JUSQU'AU RESPONSIVE DESIGN

- Identifier les enjeux de la conception d'interface en UX et UI design : les différents types d'interfaces
- Le modèle de page pour chaque type d'interface
- Création : langages et intégration
- Réaliser une interface correspondante à la maquette développée en UX et UI design
- Le responsive : interface ordinateur, tablette et mobile
- Feedback utilisateur

CERTIFICATION PCIE

Parcours modulaire : ce module est obligatoire pour que le parcours soit éligible au CPF

OBJECTIFS & COMPETENCES PROFESSIONNELLES VISEES

Identifier et valoriser les compétences bureautiques des salariés et/ou demandeurs d'emploi en vue d'améliorer leur efficacité sur leur poste de travail

S'engager dans une démarche de certification de compétences, plusieurs validations possibles, PCIE modulaire sur 1 à 7 modules.

PROGRAMME : Certification PCIE

PRÉPARATION EXAMEN PCIE : TEST D'ENTRAÎNEMENT

- Les tests d'entraînement sont composés de 40 questions et réalisé en groupe en salle de formation.
- Les bonnes réponses sont systématiquement données pour chaque question ce qui vous permet de vous préparer en progressant.
- Ils sont illimités en durée : prenez votre temps pour comprendre les questions et surtout, comprendre les réponses ...

EXAMEN BLANC

- Examen blanc réalisé dans les mêmes conditions que l'examen final: chronométré et réalisé en salle d'examen surveillée.

PROTOCOLE DE PASSAGE DU PCIE

- 36 questions (sous forme de QCM)
- Durée limitée à 35 minutes
- Un module est validé si le score est supérieur ou égal à 75% de bonnes réponses
- Délivrance d'un certificat numérique
- Rapports individuels des compétences, envoyé par mail après chaque test
- Remise de diplôme chaque mois
- Possibilité de le repasser en cas d'échec sur la session suivante

